



EINE RÄTSELRALLYE IM TECHNISCHEN MUSEUM WIEN

Frageversion



Leicht Lesen

Gleich geht es los!

Gleich startet eine spannende Rätsel-Rallye durch das Technische Museum Wien. Schau auf den Fotos nach, wo du die Ausstellungs-Stücke findest. Manche von ihnen sind sehr groß. Bei anderen musst du ganz genau schauen, damit du sie findest.

Lies dir die Fragen und Aufgaben genau durch. Die Antworten findest du an verschiedenen Plätzen:

- bei den Ausstellungsstücken,
- auf den Schautafeln
- oder auch in den „Wusstest du...“-Feldern!

Wenn du nicht mehr weiter weißt, helfen dir unsere Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter im Museum gerne weiter!

Viel Spaß!

Verschwundene Erfindungen

Dauer: ca. **48 Minuten**

Startpunkt: **Eingangshalle / Garderobe (Ebene 0)**

Endepunkt: **Mittelhalle (Ebene 2)**

Erklärung der Symbole

Ihr sollt bei jeder Station einige Aufgaben lösen. Auf den Zetteln findet ihr bei den Aufgaben verschiedene Symbole. Hier könnt ihr nachschauen, was die einzelnen Symbole bedeuten.



Glühbirne

Hier steht Wissenswertes zum Thema der Aufgabe.



Buchstaben

Hier findet ihr einen Lückentext zum Ergänzen.



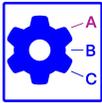
Aktionsaufgabe!

Hier gibt es etwas zu tun.



Fragezeichen

Hier sollt ihr Wissensfragen beantworten oder Rätsel lösen.



Zahnrad

Hier findet ihr unterschiedliche Aufgaben. Zum Beispiel Begriffe zuordnen oder etwas in die richtige Reihenfolge bringen.

Gehe in Ebene 3 zum Bereich Alltag

Spucknapf

Ausspucken verboten! Suche die Vitrine mit den Spucknapfen!

Wusstest du, dass Spucknapfe bis heute noch in Verwendung sind? Sie werden bei Verkostungen angewendet, um zum Beispiel verschiedene Sorten von Tee, Kaffee oder Wein zu testen.



Durch Spucke werden Krankheiten übertragen. Besonders gefürchtet war früher die T.....



Ein außergewöhnlicher Spucknapf war der "blaue Heinrich". Warum bloß?

Stromdieb

Suche nach einem Bügeleisen, das an einer Glühbirne angeschlossen ist!

Wusstest du, dass bis nach dem 2. Weltkrieg der Stromverbrauch eines Haushalts oft nur geschätzt wurde? Man rechnete mit einer Glühbirne pro Raum.



Was ist ein Stromdieb? Sieh dir den Stecker genau an.



Wie viele Steckdosen sind in deinem Zimmer?

Gehe in **Ebene 4** zum Bereich **Medienwelten**

Camera Obscura

Im dunklen Raum verbirgt sich eine "Camera Obscura"! Was könnte das sein?

Wusstest du, dass du ähnlich wie diese "Camera Obscura" eine einfache Lochbildkamera bauen kannst? Dafür brauchst du einen Schuhkarton, in den du ein kleines Loch machst, und Fotopapier.



 Schau genau! Bewegt sich etwas im Bild? Was?

 Seit wann gibt es die "Camera Obscura"?

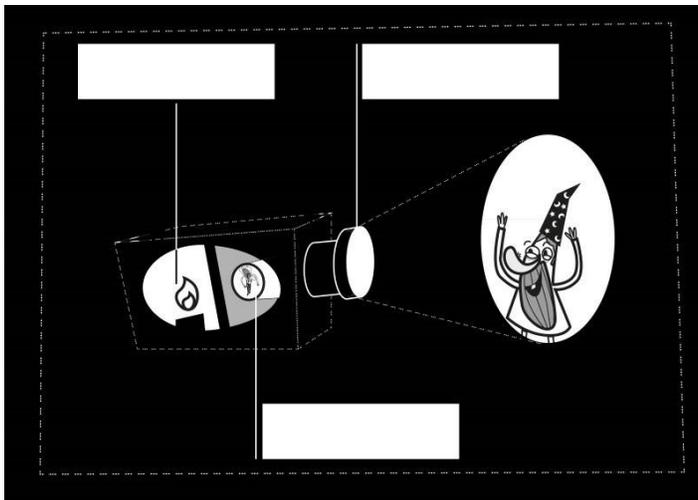
Laterna magica

Suche die Laterna magica! Sie macht kleine Bilder ganz groß!

Wusstest du, dass man mit dieser Laterna magica auch Geisterbilder erschaffen kann? Dazu projiziert man unheimliche Bilder auf Rauch und Nebel.



 Beschrifte die Teile der Laterna magica richtig!



 Überlege! Welche Erfindungen kennst du, die ähnlich wie eine Laterna magica funktionieren?

Grammofon

Let's dance! Auf zu den Schallplatten!

Wusstest du, dass Kühe mehr Milch geben, wenn sie klassische Musik hören?



 Was muss man tun, um mit einem Grammofon Musik zu hören? Bringe die Schritte in die richtige Reihenfolge!

- Musik genießen
- Schallplatte auflegen
- an der Kurbel drehen
- Tonabnehmer (Nadel) anlegen



Frage einen Erwachsenen, welches das erste Lied war, das er oder sie sich gekauft hat! Auf welchem Tonträger war es gespeichert?