

Maker* CAMP

von 12-16 Jahren

KREATIV DURCH DEN SOMMER - PRODUKTIV IN DIE ZUKUNFT.

Das Maker*Camp im techLAB, dem Maker*Space im Technischen Museum Wien, bietet den idealen Rahmen für Jugendliche zwischen 12 und 16 Jahren, um sich im Designen, Tüfteln, Coden und Maken auszuprobieren!

Im Zentrum des 5tägigen Camps stehen die eigene Idee und das eigene Projekt. Auf dem Weg bis zur Umsetzung wird der Umgang mit verschiedenen Programmen und unterschiedlichen Geräten - wie 3D-Drucker, Lasercutter und Schneideplotter - erlernt.

Dabei wird gezeigt und erfahrbar gemacht, welche Möglichkeiten diese modernen, digitalen Fertigungsgeräte jetzt und in Zukunft bieten.

Am Ende der Woche erhalten die Jugendlichen eine Teilnahmebestätigung, in welcher die neuen Fähigkeiten beschrieben sind. Mit diesen neuen Skills sind sie bestens vorbereitet, um das techLAB auch während der regulären Öffnungszeiten (Do-Fr 14:00-17:30 Uhr) weiter zu nutzen.

Ein Team aus erfahrenen Betreuer_innen begleitet die Gruppe durch das Programm.

Wir freuen uns schon sehr auf das gemeinsame Tüfteln.

Dauer: Montag bis Freitag, 26.-30.08.2024, jeweils 09:00-13:00 Uhr

Gruppengröße: max. 15 Personen

Wochenplan:

Montag

Nach einer Kennenlernrunde tauchen wir direkt ins Making ein. Wir lernen Vektorgrafik-Design anhand von einfachen Projektvorlagen kennen. Dabei schneiden wir die Grafiken mit dem Lasercutter oder dem Vinylplotter aus, z. B. aus Holz, Acrylglas oder Transferfolie, oder setzen sie als Sticker um.

Dienstag

Am zweiten Tag steigen wir in die Welt des 3D-Drucks und des 3D-Designs ein und machen erste Schritte in den Bereichen Programmieren, Coding und Physical Computing. Auch hier bieten einfache Projektbeispiele einen unkomplizierten Einstieg, der die Teilnehmer_innen schnell ins Machen und Verstehen bringt.

Mittwoch

Jetzt wird's richtig kreativ! Nachdem wir in die Technologien hineingeschnuppert haben, machen wir uns daran, eigene Projektideen zu finden. Wo kommt Inspiration her? Wie kann die Umsetzung angegangen werden – allein und im Team? Und wie wird der Prozess dokumentiert, damit andere aus diesen Erfahrungen lernen können? Wir beginnen mit der Umsetzung eigener Projekte.

Donnerstag

Wir designen, tüfteln und feilen an unseren kreativen Projekten, bis der 3D-Drucker, Lasercutter, Schneideplotter und die Nähmaschine glühen!

Freitag

Alles, was noch finalisiert werden muss, wird finalisiert. Was noch ausprobiert werden will, wird ausprobiert. Zum Abschluss präsentieren wir die fertigen Stücke in der Maker*Camp Pop-up-Ausstellung.

WICHTIGE INFORMATIONEN

SOMMER 2024

Organisation:

- Die Gruppe startet jeden Tag pünktlich um 09:00 Uhr.
Treffpunkt ist in der Eingangshalle des Technischen Museums Wien.
- 9:00-13:00 Uhr: Programm im techLAB

Gruppe & Betreuung:

- Am Maker*Camp können 15 Teilnehmer_innen teilnehmen.
- Das Maker*Camp wird von einer hauptverantwortlichen Betreuungsperson die ganze Woche durchgehend begleitet. Zusätzlich wechseln sich zwei weitere Betreuer_innen in der Programmdurchführung ab, sodass stets drei erfahrene Betreuungspersonen bei der Gruppe sind.

Teilnahme:

- Das Maker*Camp ist nur für Teilnehmer_innen von 12-16 Jahren geeignet. Jüngere Teilnehmer_innen sowie erwachsene Begleitpersonen sind von der Teilnahme ausgeschlossen.
- Das Programm wird in deutscher Sprache durchgeführt.
- Das Erlebniscamp kostet pro Teilnehmer_in EUR 190,-.

Online-Buchung:

unter www.technischesmuseum.at

Gerne geben wir auch per Mail oder Telefon Auskunft:

Christopher Roither: christopher.roither@tmw.at, Tel. 01-89998-3565

TMW-Buchungsbüro: camp@tmw.at, Tel. 01-89998-3001

Telefonische Voranmeldungen oder Reservierungen sind NICHT möglich!

TEILNAHMEBEDINGUNGEN - Maker*Camp: Sommer 2024

1. Das Maker*Camp ist nur für Jugendliche zwischen 12 und 16 Jahren geeignet. Jüngere Kinder sowie erwachsene Begleitpersonen sind von der Teilnahme ausgeschlossen.
2. Die Teilnehmer_innen haben in den Gruppen zu bleiben, sich ordnungsgemäß zu verhalten und den Anweisungen der Betreuer_innen Folge zu leisten. Während der offiziellen Öffnungszeiten ist auf andere Besucher_innen Rücksicht zu nehmen. Falls sich ein_e Teilnehmer_in den Anweisungen der Betreuer_innen widersetzt, kann es zum Ausschluss von der Teilnahme kommen.
3. Etwaige Krankheiten, Behinderungen, sonstige Beeinträchtigungen und Allergien müssen im Rahmen der Anmeldung bekannt gegeben werden. Benötigte Medikamente sind mitzubringen und die Betreuer_innen zu informieren.
4. Falsche bzw. unwahrheitsgemäße Angaben bei der Anmeldung können zum Ausschluss von der Teilnahme führen.
5. Trotz professioneller und verantwortungsvoller Betreuung durch unsere Mitarbeiter_innen können bestimmte Gefahren nie gänzlich ausgeschlossen werden.
6. Mobiltelefone und andere technische Geräte dürfen mitgebracht werden. Fotografieren ist ohne Blitz ausschließlich für private Zwecke gestattet.
7. Videoaufzeichnungen und das Fotografieren sind für den privaten Gebrauch gestattet. Die kommerzielle Nutzung der Aufnahmen und Fotos ist nur nach schriftlicher Genehmigung und nach Entrichtung einer Gebühr zulässig.
8. Das Technische Museum Wien mit Österreichischer Mediathek übernimmt keine Haftung für mitgebrachte Gegenstände.
9. Speisen und Getränke dürfen nicht in die Ausstellungen mitgenommen werden. Der Konsum ist ausschließlich in den Pausenräumen und im Café gestattet.
10. Die Teilnehmer_innen werden zu Beginn über Sicherheitsbestimmungen im techLAB sowie über die Brandschutzordnung aufgeklärt. Im Ernstfall ist den Anweisungen der Mitarbeiter_innen unverzüglich Folge zu leisten und Ruhe zu bewahren. Niemand verlässt das Gebäude alleine, die Gruppe wird gesammelt und durchgezählt.
11. Das Mitbringen von Gegenständen, bei denen Verletzungsgefahr besteht (z. B. Messer), ist nicht gestattet.
12. Die Erziehungsberechtigten haften für allfällige von ihrem Kind verursachte Schäden an Gegenständen, am Gebäude oder dritten Personen. Die Haftung des Technischen Museums Wien mit Österreichischer Mediathek für fahrlässig verursachte Schäden wird ausgeschlossen.
13. Während des Aufenthaltes im Technischen Museum Wien gilt die Hausordnung des Museums.
14. Die steuerliche Absetzbarkeit der Kosten ist nicht möglich.
15. Im Falle von Umbuchung und/oder Stornierung:
Die Buchung des Maker*Camps ist mit Kauf des Tickets verbindlich. Bis max. 30 Tage vor Start des gebuchten Maker*Camps kann die Teilnahme kostenfrei storniert werden.
Nach Ablauf dieser Frist fallen 100 % Stornokosten an.
Wenn Sie an einer Stornoversicherung (Reiseversicherung) interessiert sind, finden Sie hier mehr Informationen:
<https://www.europaeische.at/privatreisen/urlaub-in-oesterreich>